

ISMERD MEG!

A LOVAGKORT

1095	
1096	
1097	
1098	
1099	
1100	
1101	
1102	
1103	
1104	
1105	
1106	
1107	
1108	
1109	
1110	

Európa legerkölsösebb korszakát – 1095-1110-ig – öleli át a játék. Klasszikus stratégiai játék várépítéssel, élelmézéséssel, cselekkel, no és szerencsével. Számítógépes mintára készült azzal a céllal, hogy a gyerekek ne csak a számítógéppel játszanak, hanem tapasztalják meg a társasjátékok közösség építő és a kommunikációt segítő értékeit.

